

УТВЕРЖДАЮ:
Исполнительный директор
АНО «Атом-спорт»
С.Ю. Петрачина

« _____ » 202_ г.



Описание и механика проекта «#ЗОЖ Амбассадоры 4.0 — Гонка Дивизионов»

1. Цели и задачи проекта:

- привлечение работников атомной отрасли к систематическим занятиям физической культурой и спортом;
- повышение внимания работодателей к созданию условий в трудовых коллективах для занятий физической культурой и спортом;
- укрепление здоровья, формирование и поддержание здорового образа жизни среди работников отрасли;
- расширение и укрепление дружеских связей среди предприятий и организаций Госкорпорации «Росатом» в области физической культуры и спорта;
- сплочение работников предприятий и организаций Госкорпорации «Росатом» средствами физической культуры и спорта;
- обмен опытом работы в области физической культуры и массового спорта.

2. Сроки и этапы проекта:

2.1. Отборочный этап:

- Сбор заявок от работников Госкорпорации «Росатом» на лидерование конкурса в своем дивизионе – отбор ЗОЖ Амбассадоров 2024. Период: с 18 декабря 2023 года по 31 января 2024 года. Финальная дата закрытия отбора 31 марта 2024 года.

- Подача заявок проходит на сайте проекта:

<https://zsjmarafon.ru/ambassadorrosatom24>

Обучение амбассадоров с 01 февраля 2024 года по 31 августа 2024 года внутри мобильного приложения Атом-Спорт.

2.2. Соревновательный этап:

- «Гонка дивизионов» с 01 февраля 2024 года по 31 июля 2024 года;
- Финальное оффлайн мероприятие «АтомСлет 2024», сентябрь 2024 года. Место

и точная дата будет объявлена в августе 2024 года.

3. Участники проекта:

К участию в проекте в составе команд амбассадоров и дивизионов допускаются **только** работники предприятий и организаций Госкорпорации «Росатом», состоящие в трудовых отношениях с организацией на постоянной основе. Участник может состоять в команде только своего дивизиона, в котором он работает.

Жители городов, студенты профильных ВУЗов и участники проекта «Юниоры Росатома» могут участвовать в отдельных крупных челленджах: Лыжня Росатом, Шагай к Победе, Забег атомных городов и других. Для регистрации используются команды: «Жители городов», «Студенты» и «Юниоры Росатома» соответственно.

4. Порядок регистрации участников в проекте:

4.1. Регистрация участников в проект проходит непосредственно в приложении «Атом-Спорт». Приложение доступно в 3 онлайн-магазинах: AppStore, PlayMarket и Huawei AppGallery.

4.2. Регистрация новых участников:

После того, как вы скачиваете и устанавливаете приложение на свой мобильный телефон, необходимо ввести код в приложении – 1959. Это уникальный код для сотрудников Росатом. Код проекта будет доступен с 01 февраля 2024 года.

После ввода кода вы переходите на страницу регистрации в приложении, где необходимо ввести свой email. На вашу почту дополнительно приходит уведомление о регистрации и пароле, который необходимо сохранить. Он потребуется для входа, только если вы случайно выйдете из приложения. Внесение пароля на данном этапе не требуется.

Следующий шаг – заполнение анкеты о себе: Фамилия, Имя, город расположения предприятия, возраст, пол и организация. Также на этом этапе вы можете установить себе фото профиля, для этого нажмите на окошко с фотографией и выберите ее в вашем телефоне.

Выбор команды необходимо начать с выбора своего дивизиона, затем с выбора команды ЗОЖ Амбассадора (выбор значения из выпадающего списка). С анкетами Амбассадоров можно ознакомиться в приложении Атом-Спорт на этапе выбора команды.

Теперь вы участник проекта «#ЗОЖ Амбассадоры 4.0 — Гонка Дивизионов».

4.3. Для участников 2023 года:

Если вы участник 2023 года и уже пользовались приложением «Атом-Спорт» на протяжении 6 месяцев с 01 августа 2023 года по 31 января 2024 года, то приложение автоматически переведет вас в новый проект 2024 года. Для этого вам необходимо зайти в приложение 01 февраля, и вы автоматически пройдете перерегистрацию в проекте. Выбирать команду ЗОЖ Амбассадора не нужно, вы будете прикреплены к своей команде при переходе. Если вы планировали поменять

команду, то напишите об этом в чат поддержки.

5. Как устроено приложение:

5.1. При открытии приложения вы попадаете на главный экран приложения «Активность». Иконки экранов располагаются внизу страницы и переключение между экранами производится путем нажатия на иконки. Вверху справа располагаются иконки для перехода в личный профиль и уведомления приложения.

5.2. Экран «Активность» – самый главный экран приложения. Начиная с самого верха страницы:

Сториз – короткие информативные карточки о новостях и правилах проекта, новых статьях в журнале. В них также публикуются опросы для участников, благодаря которым можно заработать бонусные заряды.

Шаги – круговая диаграмма с шагами за текущий день; показывает участнику, сколько он прошел за день и сколько зарядов он получит за такую активность. Заряды за шаги начисляются строго на следующий день и попадают в профиль участника. Ниже приводится статистика по шагам за неделю и усредненный показатель.

Синхронизация – информация о последней синхронизации приложения и обновления данных об активности.

Пригласи коллегу – виджет с возможностью поделиться с коллегой и призывом к участию в удобном мессенджере.

Добавить активность вручную – кнопка для внесения активности вручную. При данном добавлении необходимо выбрать: тип тренировки, дату, время старта, длительность, дистанцию и прикрепить фотографию с тренировки. Необходимо прикрепить изображение (фото или скриншот), которое свидетельствует о вашем присутствии на тренировке и подтверждает факт выполнения активности.

Тренировка дня – обновленная версия «Тренировки дня» с каруселью из нескольких активностей. Карусель формируется “интеллектуально”, выбирая для показа самые потенциально интересные активности. Выбор осуществляется из трех основных групп:

- 1 группа: спортивные достижения (только верифицированные активности, самые большие тренировки)
- 2 группа: по видам активности (по 1 записи из каждого вида, не только спортивные публикации)
- 3 группа: социальное одобрение (больше всего лайков)

Классы – короткие видеоролики с тренировками разных уровней сложности от профессиональных спортсменов и мастер-классами от экспертов по здоровому питанию, сну, медитации. В данном виджете будет добавлен отдельный курс по Школе Амбассадоров.

Магазин поощрений – магазин, где можно обменять набранные заряды на приз. Можно также найти на Экране «Челленджи».

Календарь мероприятий – все программы благополучия и ЗОЖ мероприятия компании Росатом внутри приложения с возможностью регистрации, поиску и

фильтрации по городам.

Глобальные челленджи – соревнования дивизионов и команд в проекте. В глобальный челлендж пользователь попадает автоматически и все его активности так же автоматически засчитываются в общую копилку, приближая коллектив к достижению цели.

Рейтинги – рейтинги за месяц и за все время. В рейтингах учитываются бонусные заряды за пройденные личные челленджи.

Рейтинги бывают индивидуальными и командными.

В индивидуальных в топ выходят пользователи, набравшие больше всего зарядов за месяц внутри своей Лиги.

Лиги – каждый участник приложения находится в одной из «Лиг». Внутри каждой лиги представлен персональный рейтинг участников. Критерии попадания в каждую лигу расписаны в профиле участника. Участники автоматически распределяются по лигам на основе своих зарядов и получают уведомления о переходе в новую лигу.

Цифровая спортивная лига

- более 60 зарядов в неделю
- только Верифицированные заряды
- НЕ учитываются бонусы и награды за челленджи
- нужно тренироваться не менее 3 раз в неделю

Спортивная лига

- от 45 до 60 зарядов в неделю
- учитываются награды и бонусы
- нужно тренироваться не менее 2 раз в неделю

Лига любителей ЗОЖ

- от 32 до 45 зарядов в неделю
- учитываются награды и бонусы
- нужно тренироваться не менее 1 раза в неделю

Лига опытных новичков

- от 25 до 32 зарядов в неделю
- учитываются награды и бонусы
- нужно регулярно совершать прогулки

Лига новичков

- те, кто еще не вовлекся
- те, кто только начинает проходить челленджи

Командные рейтинги

В командных первенство определяется по следующим параметрам:

(количество зарегистрированных участников в команде) * (% вовлеченности активных участников)/100 * (средний рейтинг команды в зарядах)/1000

количество зарегистрированных участников в команде = количество участников, которые заполнили свою анкету и выбрали команду

% вовлеченности активных участников = количество зарегистрированных участников в команде/количество активных участников в команде

средний рейтинг команды в зарядах = суммарное количество зарядов команды / количество активных участников

Это сделано, чтобы уравнивать шансы среди команд.

5.3. **Экран «Челленджи»** – список вызовов для получения бонусных зарядов и/или наград.

Личные челленджи – индивидуальные вызовы различной направленности, которые задают активный тон рабочей неделе или ставят цель на более продолжительный период (месяц и более), позволяют пользователям получать бонусные заряды. Участвовать или нет в челленджах пользователь решает сам, а также всегда может выбрать любые челленджи: каждую неделю в приложении появляются 2-4 новых личных челленджа по разным видам спорта или по количеству шагов. Задания описаны внутри — нужно только выбрать нужный челлендж. Участвовать одновременно в двух челленджах по одному виду активности нельзя. При таком выборе приложение предложит выбрать только один челлендж.

Успешно завершенные личные челленджи сохраняются на странице пользователя («Мой профиль») в виде бейджиков с обозначением достигнутой цели, а пользователь получает бонусные заряды, которые идут не только в личный зачет, но и в копилку командного зачета и глобального челленджа.

Здесь также проходят крупные челленджи: Лыжня Росатом, Весна Росатом, Шагай к Победе, Забег атомных городов и другие.

Неспортивные челленджи – креативные задания для фиксации своего результата.

5.4. **Экран «Чаты»** – чаты с техподдержкой и для общения участников.

Чат с поддержкой – чат, где вы можете задать любые вопросы по приложению, внести изменения в свой профиль, а также получить техническую помощь по настройке приложения. Для того, чтобы увидеть ответ техподдержки необходимо зайти в чат, отдельное уведомление о сообщении в приложении не приходит.

Чат Амбассадоров – для общения амбассадоров, доступен только для амбассадоров.

Чат команды – чат для общения участников конкретной команды.

Советуем включить уведомления приложения, чтобы не пропускать сообщения в чатах.

Чаты по интересам – спортивные чаты и чат по питанию.

5.5. **Экран «Журнал»** – полезные статьи, новости проекта и видео. В разделе «Журнал» собраны статьи от экспертов по питанию, тренировочному процессу и восстановлению, гайды по физическим упражнениям и практикам снижения стресса. Материалы опубликованы общей лентой по дате добавления, дополнительно отсортированы по темам.

5.6. **Экран «Настройки»** – настройка личного профиля, проверка обновлений приложения, синхронизации с трекерами и справка проекта. Здесь также

располагается информация о включении/выключении уведомлений приложения. Справка о проекте с ответами на самые часто встречающиеся вопросы: <https://link.stayfitt.ru/help>.

Индекс здоровья/благополучия — виджет в личном профиле участника, который доступен только ему. Это цифровой показатель по 4 областям здоровья (Физическая активность, питание, сон и восстановление, эмоциональное здоровье). После прохождения опроса участники получают персональные рекомендации по улучшению образа жизни.

6. Активность в приложении:

Заряды – внутренняя валюта приложения. Когда вы ходите или тренируетесь, трекер учитывает количество шагов, километров или время упражнений, а приложение переводит эти данные в заряды по специальным коэффициентам. Коэффициенты разработаны на основе уравнивания различных видов активностей по среднему (любительскому) времени прохождения. Такая унификация позволяет всем заниматься разными видами физической активности, но заработанные за это баллы подсчитывать по единой системе.

В приложение можно добавить такие активности и тренировки:

- Шаги
- Бег
- Велосипед
- Лыжи
- Плавание
- Хайкинг
- Эллиптический тренажер
- Гребля
- Парусный спорт
- Коньки/Ролики
- Сноуборд
- Серфинг
- Тренажерный зал (Тяжелая атлетика / Пауэрлифтинг)
- Футбол
- Волейбол
- Баскетбол
- Теннис
- Хоккей
- Йога/Растяжка
- Единоборства
- Тренировки (то, чего нет в списке выше: аэробика, зумба, занятия на батутах и др. — упражнения, которые делают на время).

7. Методика расчета зарядов:

Шаги: 1500 шагов = 1 заряд

Шаги добавляются в приложение только автоматически с синхронизацией. Вручную их добавить можно только через чат поддержки.

Бег: 1 км 1 заряд

Ограничения по дистанции — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 1 км Max: 55 км

Ограничения по времени — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 10 мин Max: 450 мин

Велосипед/велотренажер: 1 км = 0,5 заряда

Ограничения по дистанции — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 1 км Max: 200 км

Ограничения по времени — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 10 мин Max: 1440 мин

Плавание: 1 км = 4 заряда

Ограничения по дистанции — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 0,1 км Max: 14 км

Ограничения по времени — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 10 мин Max: 420 мин

Гребля/гребной тренажер: 1 км = 1 заряд

Ограничения по дистанции — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 1 км Max: 50 км

Ограничения по времени — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 10 мин Max: 420 мин

Беговые лыжи и лыжероллеры: 1 км = 1 заряд

Ограничения по дистанции — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 1 км Max: 80 км

Ограничения по времени — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 10 мин Max: 550 мин

Коньки/Ролики: 1 км = 1 заряд

Ограничения по дистанции — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 1 км Max: 50 км

Ограничения по времени — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 10 мин Max: 450 мин

Тренажерный зал (тяжелая атлетика/пауэрлифтинг): 1 мин. = 0,15 заряда

Ограничения по времени — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 15 мин Max: 120/240 мин

Эллиптический тренажер: 1 мин. = 0,15 заряда

Ограничения по времени — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 15 мин Max: 120 мин

Парусный спорт 1 мин. = 0,15 заряда

Ограничения по времени — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 15 мин Max: 240 мин

Серфинг: 1 мин. = 0,15 заряда

Ограничения по времени — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 15 мин Max: 240 мин

Сноуборд/горные лыжи: 1 мин. = 0,15 заряда

Ограничения по времени — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 15 мин Max: 240 мин

Футбол: 1 мин. = 0,15 заряда

Ограничения по времени — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 15 мин Max: 120/240 мин

Волейбол: 1 мин. = 0,1 заряда

Ограничения по времени — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 10 мин Max: 120/240 мин

Баскетбол: 1 мин. = 0,15 заряда

Ограничения по времени — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 15 мин Max: 120/240 мин

Теннис: 1 мин. = 0,15 заряда

Ограничения по времени — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 15 мин Max: 120/240 мин

Хоккей: 1 мин. = 0,15 заряда

Ограничения по времени — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 15 мин Max: 120/240 мин

Йога: 1 мин. = 0,05 заряда

Ограничения по времени — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 15 мин Max: 120/240 мин

Единоборства: 1 мин. = 0,15 заряда

Ограничения по времени — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 15 мин Max: 120/240 мин

Тренировка: 1 мин. = 0,15 заряда

⚠ К тренировкам относятся активности, которые можно посчитать в минутах: аэробика, зумба, занятия на батутах, танцы, кроссфит, зарядка, упражнения на общую физическую подготовку, занятия на велотренажере др.

Ограничения по времени — тренировка < или > указанного значения не добавится в приложение: Min: 15 мин Max: 120/240 мин

8. Что нельзя добавить в приложение как тренировку?

К физической активности, которую принимает приложение, не относится:

- Садоводство
- Шахматы
- Дартс/Стрельба из лука/Стрельба
- Мотокросс
- Уборка. Исключение: Плоггинг (англ. Plogging) — экологическое движение, при котором бег трусцой сочетается со сбором мусора
- Ремонт
- Рабочая активность, например: смена шин, работа на складе
- Бильярд/боулинг
- Кистевой эспандер
- Электрический самокат/самокат
- Киберспорт
- Снегоход
- Пейнтбол
- Очистка снега

- Баня/сауна
- Хайкинг

9. Как добавить активность в приложение:

Активность добавляется в приложении двумя способами: автоматически и вручную. Автоматически данные о тренировках поступают в наше приложение из трекеров: Google Fit (для Android), Здоровье/Apple Health (для iPhone), Polar Flow (для Android и iPhone), Garmin Connect (для Android и iPhone), встроенный шагомер (для Android), Samsung Health (для экосистемы Samsung), Fitbit (для обладателей часов и браслетов) и MYFITNESSPAL (для тех, кто отслеживает активность в данном приложении).

Синхронизация шагов тренировок и активностей происходит каждый раз, когда вы открываете приложение. Количество шагов синхронизируется ежедневно и загружается в профиль сразу за весь день. Иногда количество шагов в виджете на главном экране «Активность» может отличаться от количества шагов в Google Fit, Здоровье/Apple Health, Polar Flow или Garmin Connect. Но шаги не потеряются, они полностью загрузятся на следующий день.

Синхронизированные активности будут проходить верификацию.
Верификация зарядов внутри приложения Атом-Спорт:

1. Автоматическая проверка всех активностей
2. Верификация активности только из проверенных трекеров (ручные добавления не могут быть верифицированы)
3. Настоящие активности будут помечены галочкой
4. Верифицированные заряды дают доступ в Цифровую лигу
5. Данные активности попадают в «Топ активностей» на главном экране

Вручную активность добавляется через кнопку «Добавить активность вручную» (п.5.2.).

Ограничения по внесению активности вручную: до 3 тренировок в день. Дополнительно в каждом типе тренировок доступно описание ограничения по дистанции и по продолжительности. Описание ограничений доступно в п.7 и в справке проекта: <https://link.stayfitt.ru/help>.

10. Как часто нужно заходить в приложение, чтобы вносить активность?

В закрытом состоянии приложение хранит информацию о шагах и активностях три календарных дня. Это касается шагов и активностей, которые синхронизируются автоматически. То есть, если вы не заходите в приложение хотя бы два раза в неделю, есть риск потерять набранные заряды.

Внесение активности вручную возможно за текущий и предыдущий календарные дни.

11. Проверка активностей:

Мы за честность по отношению друг к другу. Каждая активность должна быть

подтверждена. Важно учитывать только активное время тренировки, исключая время отдыха. Фотография к активности должна быть уникальной. Нельзя подтверждать тренировки одной и той же фотографией. Такие активности будут удалены модераторами.

Какие изображения подходят:

1. скриншот, фото спортивного трекера или гаджета с деталями активности: тип тренировки, дата, время начала тренировки, время окончания, дистанция;
2. фото тренажера с дисплеем, где указаны детали активности (длительность тренировки в минутах, километрах);
3. селфи с занятия (там, где неудобно снять себя во время занятия, например, на плавании, допускается селфи из раздевалки);
4. ваше фото со стороны во время тренировки (можно попросить тренера или кого-то еще сфотографировать вас);

Будьте внимательны — фотографии без вас в кадре могут вызвать вопросы у других участников глобального челленджа. В этом случае модератор может запросить дополнительные подтверждения, что именно вы занимались этой физической активностью. Если вы откажетесь подтверждать активность или подтверждение не будет соответствовать описанным выше критериям — модератор вправе удалить вашу активность.

Активности, на которые поступает много жалоб, отправляются на модерацию в первую очередь. Если активность явно нарушает правила подтверждения (одно и то же изображение повторяется в нескольких активностях, изображение не соответствует типу активности) модератор удаляет ее без объяснения причин. Если загружена активность с экстремальными значениями или время тренировки не соответствует дистанции, модераторы также могут удалить такую активность.

Дополнительно будут проводиться проверки победителей в личных и командных рейтингах.

Внутри приложения есть социальный мониторинг. Он работает по двум сценариям:

- При нажатии на 3 точки рядом с активностью участника появляется кнопка «Пожаловаться». Жалоба автоматически отправляется модераторам, которые проверяют активность.

- В разделе «Чаты» есть чат поддержки, где вы можете написать об ошибках пользователей. Эта информация также передается модераторам, которые проверяют активность.

Если вы заметили ошибку в активности вашего коллеги, вы можете отправить активность на проверку, нажав на троеточие в левом верхнем углу блока с активностью.

При выявлении любых недостоверных сведений, активность участника будет удалена, участник, не соответствующий критериям, указанным в п.3. будет удален. При выявлении систематических нарушений по внесению недостоверных активностей участник, соответствующий критериям,

указанным в п.3, будет удален из приложения.

12. Методика начисления дополнительных зарядов:

Участники получают дополнительные заряды за:

- Выполнение личных челленджей;
 - Заполнение анкеты участника на старте проекта;
 - Прохождение опросов (раз в квартал);
 - За знак отличия ГТО (действующий на дату окончания проекта в своей возрастной ступени: золото – 100 зарядов, серебро – 80 зарядов, бронза – 50 зарядов);
- Амбассадоры получают дополнительные заряды (командные) за:
- Участников с 5 уровнем активности (по 5 зарядов за каждого участника).

Дополнительные заряды амбассадорам и участникам (за знаки отличия ГТО) начисляются вручную в конце проекта.

13. Статусы участников:

В приложении реализованы внутренние статусы участников, которые не отображаются для всех, но влияют на рейтинг.

Зарегистрированный – участник прошел этап регистрации и заполнил анкету



Активный – участник прошел этап регистрации, добавил 1 активность в проекте. В рейтингах учитывается.

Неактивный – предыдущие критерии + не было активностей за последние 2 недели (ни тренировок, ни шагов). В рейтингах учитывается.

Заморожен – участник был в проекте, но по определенным причинам больше не может участвовать. Прошлые активности сохранены, в рейтингах с момента заморозки больше не учитывается.

Уволен – участник был в проекте, но по определенным причинам больше не может участвовать. Прошлые активности сохранены, в рейтингах с момента увольнения больше не учитывается.

14. Подведение итогов проекта, определение победителей:

Дивизиональный план для участников

№	Дивизионы	Численность на 2024	%	план
1	ЯОК (Ядерный оружейный комплекс)	87 018	3,7%	3 219

2	АО «Концерн Росэнергоатом» (Электроэнергетический)	59 870	4,0%	2 394
3	АО «АСЭ» (Инжиниринговый)	43 970	4,0%	1 758
4	АО «ТВЭЛ» (Топливный)	24 818	5,0%	1 240
5	АО «Атомэнергомаш» (Машиностроительный)	20 806	6,0%	1 248
6	РИР	13 252	6,0%	795
7	Госкорпорация «Росатом» (АХД и сервисная инфраструктура)	10 788	5,0%	539
8	АО «Атом-охрана» (Безопасность)	10 062	5,0%	503
9	АО «Наука и инновации»	9 476	6,0%	568
10	Транспортный дивизион	8 967	5,0%	538
11	Экологические решения	8 324	4,0%	333
12	АО «Атомредметзолото» (Горнорудный)	8 892	6,0%	533
13	Цифровизация	6 288	8,0%	503
14	Аварийная готовность и специальные перевозки	3 084	8,0%	246
15	REIN (международный)	3 098	17,0%	526
16	АО «Техснабэкспорт» (Сбыт и трейдинг)	3 054	16,0%	488
17	Северный морской путь	2 423	15,0%	363
18	ЮМАТЕКС	2 039	15,0%	305
19	АСУТП и электротехника	1 719	19,0%	326
20	Оверсиз	1 617	20,0%	323

21	Технологии здоровья	1 470	18,0%	264
22	Ветроэнергетика	993	18,0%	178
23	Новые бизнесы	237	30,0%	71

Рекомендации по количеству Амбассадоров на каждый Дивизион:

Дивизионы	Рекомендации по кол-ву Амбассадоров
ЯОК (Ядерный оружейный комплекс)	72
АО «Концерн Росэнергоатом» (Электроэнергетический)	54
АО «АСЭ» (Инжиниринговый)	28
АО «ТВЭЛ» (Топливный)	36
АО «Атомэнергомаш» (Машиностроительный)	24
РИР	6
Госкорпорация «Росатом» (АХД и сервисная инфраструктура)	13
АО «Атом-охрана» (Безопасность)	34
АО «Наука и инновации»	11
Транспортный дивизион	12
Экологические решения	17
АО «Атомредметзолото» (Горнорудный)	9
Цифровизация	11
Аварийная готовность и специальные перевозки	9
REIN (международный)	11
АО «Техснабэкспорт» (Сбыт и трейдинг)	12
Северный морской путь	9
ЮМАТЕКС	7
АСУТП и электротехника	5
Оверсиз	13
Технологии здоровья	6
Ветроэнергетика	5
Новые бизнесы	5

Внутри приложения участники проекта соревнуются в трёх рейтингах: среди участников по Лигам, командном среди команд амбассадоров и дивизиональном среди команд дивизионов Госкорпорации «Росатом». Дополнительно ведутся личные соревнования среди амбассадоров.

В рейтинге по Лигам среди участников итоги подводятся среди всех участников проекта, соответствующих п.3. Каждый месяц лучшие участники (по количеству набранных зарядов) отмечаются в статье «Итоги месяца» в «Журнале» проекта. Дополнительно проводится розыгрыш призов среди всех участников по каждой Лиге.

Набранные личные заряды можно будет обменивать на различные призы и скидки партнёров в «Магазине наград». Передавать личные заряды другому участнику нельзя.

В командном рейтинге итоги подводятся каждый календарный квартал года (февраль-март, июнь-июль). Команда, набравшая большее количество зарядов по итогам квартала, становится победителем и получает бюджет на покупку спортивного инвентаря.

В дивизиональном рейтинге итоги подводятся за весь проект. Дивизиону для попадания на финальное мероприятие «АтомСлет 2024», необходимо выполнить 2 условия одновременно:

1. Выполнить план по вовлечению работников для своего дивизиона.
2. Попасть в топ-10 первых дивизионов по среднему значению зарядов на 1 активного участника по итогам проекта.

Работники должны быть активны на протяжении всего проекта в приложении. Участник, не занимающийся физической активностью (не передает данные), не учитывается как участвующий в проекте от данного дивизиона.

При подсчёте результатов больший вес имеет вовлечение в проект, как для дивизиона, так и для команд Амбассадоров (количество участников и процент активных участников внутри команды).

Общее количество участников от дивизиона на АтомСлёт зависит от его штатной численности.

При возникновении спорных моментов по активности участников и проценту вовлечения от численности дивизиона, Организатор – АНО «Атом-спорт» оставляет за собой право самостоятельно утвердить победителей, используя здравый смысл и объективную пользу участия дивизиона для Госкорпорации «Росатом» в достижении поставленной цели.

В рейтинге среди амбассадоров итоги подводятся каждый календарный квартал года (февраль-март, май-июнь) и за весь проект. Топ-15 амбассадоров, набравших наибольшее количество личных зарядов по итогам квартала, становятся победителями и получают право на обучение по программе повышения квалификации в области организации и проведения спортивно-массовых мероприятий с получением удостоверения государственного образца. Особые условия: один амбассадор может выиграть только одно обучение. При повторном выигрыше это право переходит следующему амбассадору по рейтингу.

Изменения и дополнения к настоящему документу могут быть внесены организаторами проекта в любой момент, с оформлением соответствующих документов.